

サッカー募集要項

スポーツの祭典 2017

※出場する人全員がこの募集要項をよく読んでください。

※大学祭とは別の日の開催になります。

開催日時 5月13、14日 9時～18時

開催場所 芝グラウンド

参加資格 本学に籍を置く学生及び教職員に限る。

募集チーム数 最大24チーム(24チームを超えた場合は抽選となります)

エントリー受付 4月26日(水) 13:30～18:00

4月27日(木) 16:50～18:00

場所: 第一共通棟 203 教室

※出場チーム数によって開催時刻に変更がある場合があります。

ルール

- ・プレーヤー7名、キーパー1名の8人制(1チーム8人から12人)、トーナメント方式。
- ・コートの上は50m×70mとする。
- ・時間は前半12分・後半12分・ハーフタイム8分である。また、ハーフタイム中にコートチェンジを行う。
- ・試合球は5号球とする。
- ・最初のボール及びコートはじゃんけんで決める。
- ・スタートはセンターライン中央から行う。相手選手は3m以上離れなければならない。また、選手は前にパスをしてはいけない。
- ・スパイクの使用は禁止する。※トレーニングシューズは認める。
- ・同点の場合はじゃんけんによって勝敗を決める。ただし準決勝においてはPK戦(3人)を、決勝と3位決定戦については明さに応じてゴールデンゴール方式の延長戦を行い、それでも勝敗が決まらない場合はPK戦(5人)を行う。5人で勝敗が決まらなかった場合はサドンデス方式とし、勝敗が決まるまで行う。

※ゴールデンゴール方式...一方のチームが得点した場合、試合を打ち切りその得点を入れたチームを勝者とする。

※延長戦の時間は当日スポ祭担当者の判断によって決定する。

- ・選手交代はハーフタイム中と負傷等やむをえない場合のみとする。
- ・別コートの試合のボールが入るなどの、試合の妨害となるような出来事が起こった場合、審判の判断でその妨害によって生じた得点を無効とすることができる。

サッカーの基本ルール

- ・ボールがサイドラインを割った場合はスローインで再開する。ただし、直接ゴールに入っても得点にはならず、直接相手ゴールに入った場合は相手ボールのゴールキックで再開する。(間接フリーキックと同じ扱いになる。)
- ・ディフェンス側の選手が最後に触れたボールがゴールラインを超えた場合、通過したゴールラインとサイドラインと交わる角から、オフense側のコーナーキックで再開する。
- ・キーパーはゴールエリア内であれば手を使用できる。
- ・キーパーはゴールキックで再開する。また、ゴールキックで蹴ったボールが相手のゴールに入った場合、それは得点にはならない。
- ・オフenseが反則を行ったときや、ディフェンスの反則した場所がゴールエリアの外側のときはその場で相手側のフリーキックで再開する。
- ・ディフェンスがゴールエリア内でオフenseに対して反則を行った場合、ゴールから 11m 離れたラインから **PK** を行う。

特別ルール

オフサイドはありとする。しかし、両チームの合意により、その場限りの特別ルールの採用を可とする。ただし、登録していない選手の出場や試合時間、及びスパイクの使用に関する特別ルールは認めない。また、それらを行ったことによる影響について、大学祭実行委員会は一切責任を負わない。

◎また、今年のスポ祭では、以下の企画も準備しております。ぜひご参加ください。

・ルーキーズチャンス企画について

チームメンバー全員が1年生(つまり、学籍番号が 217〇〇〇〇)のチームが優勝した場合、景品を追加する。

審判について

自分の試合の1つ前の試合の審判を行ってもらいます。同じコートでまず先に審判を行い、その後自分の試合を行ってもらいます。なので、自分が行う試合の1つ前の試合が始まる前に受付を済ませ、その後審判を行ってください。ただし、3位決定戦と決勝戦については、準々決勝の敗者が行います。遅刻をしたり審判を忘れてしまったりすると、他の参加者に多大な迷惑がかかります。なお、審判を行わなかったチームは、1回目は注意、2回目は失格となります。(失格したチームは試合に参加することはできるが不戦敗となる。) 審判

するチームが来ない場合は両チームから一人ずつ審判を出す、もしくは審判を探してくるなどして対処してください。

大学祭実行委員会から審判を出すことはありませんのでご了承ください。

失格について

エントリー受付の際に同一種目に同じ人間が別々で登録されていないかを調べます。そのような選手が発覚した場合、その選手の登録をすべて取り消します。これによりチームの人数が募集最低人数に満たなくなった場合、そのチームのエントリーは受け付けません。チームの代表者はチームメイトとよく話し合っ、必ず本人の承諾を得てからエントリー受付を行ってください。また、複数の種目に出場することは禁止しませんが、時間などにおいてスポ祭担当者が考慮する事はありません。よって、時間がかぶって出られなくなり、出場選手が足りなくなれば、そのチームが失格になります。なので、多種目にわたる出場は控えるか、補欠選手を準備するなど、チームで相談して下さい。

※試合に遅刻すると、失格となる場合があります。時間は必ず守ってください。スポ祭当日にルールやマナーに反する行為を行うチームや委員の指示や注意に従わないチームは失格とする場合があるので注意してください。

雨天時について

雨などの事情によりグラウンドなどが使用できなくなった場合、スポ祭担当が6時から7時の間に各チームの代表者にその日の競技は中止にすること、その日以降の予定に関してメールします。また、開催途中で雨が降り始めた場合、続行か中止かを判断し、中止と判断した際には拡声器・メールを使用して中止をお知らせします。

また、当日のグラウンドのコンディションによって時間を移動して開催する場合は1回戦のみの開催とします。

エントリー受付について【重要】

日付 4月26日(水) 13:30~18:00 27日(木) 16:50~18:00

場所 第一共通棟 203 教室

今年はエントリー受付を4月26・27日に第一共通棟203教室で行います。添付されているエントリー用紙に必要事項（チーム名、出場者の学籍番号・名前、代表者の連絡先）・審判同意書を記入し、記入漏れがないかを確認した上で提出してください。代表者の方はエントリー受付の際に携帯電話を必ず持参してください。また、今回からエントリー

受付を行う前日までにメールを送ってもらいます。その際、件名に

チーム名を載せて送ってください。その場合、この募集要項の6ページ目に

あるメールアドレスに送ってください。メールの内容は空白で構いません。

エントリー受付の際はチーム名を受付にて名乗ってください。なお、その時に送ってもらったアドレスをそのチームの連絡先とみなしますので、必ず代表者の方が来てください。これらの日以外ではエントリーの受付を行わないので時間厳守でお願いします。

受付番号について

エントリー受付が完了したチームから順に番号を振り、チーム数が募集チーム数を超過した場合、委員がくじにより当選チームを決定させていただきます。落選したチームの代表者の方には代表者連絡会議までにこちらからメールを送ります。完成したトーナメント表は、配布されるパンフレットに掲載し、代表者連絡会議で配布します。参加するチー

ムは、必ず自分が審判を行う試合の時間・場所を確認しておいでください。

代表者連絡会議について【重要】

日付 5月8日(月)16:50～ 5月9日(火)16:50～

場所 第一共通棟 207 教室

エントリー受付後、出場チームを対象に連絡会議を行います。トーナメント表を配布したり、注意事項などを確認したりするので必ず出席してください。10分程度行います。トーナメント表の配布・注意事項、審判制度の確認を行います。

棄権申請について

何らかの理由で棄権する場合は、この募集要項の6ページ目にあるメールアドレスまでご連絡ください。棄権申請がなく欠場すると、他のチームの方に多大な迷惑が掛かりますので、代表者の方はチーム全員に出場可能か再確認するようお願いします。

注意事項

- ・ 未登録者は絶対に出場しないでください。もし未登録者が出場していることが発覚した場合、その人が参加していたチームすべてを失格にする場合があります。
- ・ ゴミは各自持ち帰るか、ゴミ箱に分別して捨ててください。
- ・ 係員の指示があったら、それに従ってください。
- ・ 審判に対し、文句を言うなどのことがないように注意してください。
- ・ 試合が終わり次第、試合に勝ったチームは受付まで勝利報告に来てください。
- ・ 芝グラウンド内での貴重品の管理は各自できちんとして行ってください。万が一、盗難にあったとしても、大学祭実行委員会では責任をとることはできません。
- ・ 以上のことが守れなかった場合、今後スポ祭を開催することができなくなる可能性があります。
- ・ 試合に遅刻すると、失格となる場合があります。時間は必ず守ってください。

スポ祭当日に出場できなくなると、相手のチームに迷惑をかけることとなりますので、試合時に人数がきちんと揃うようにしておいて下さい。

怪我について

ピアス、ネックレス等のアクセサリ類を身に着けたまま試合に出場することのないようにしてください。怪我のもととなり大変危険です。試合中に怪我などをした人は、すぐに受付にいる委員に報告をしてください。その場で治療を行ったり病院を紹介したりするなどの対応をします。試合中に怪我をした場合、生協や学生支援課に行って保険の適用を申請することが可能ですが、エントリーしていない人の場合は保険が適用されない場合があるので注意してください。

試合前後について

試合前、芝グラウンドにチーム全員が集合したら受付まで報告をお願いします。また、各試合終了後、すぐに勝利したチームの代表者は受付まで報告をお願いします。次の審判及び試合時間を確認しますので、必ず来てください。

※勝利報告がない場合、失格となる場合がありますので注意してください。

その他

怪我や事故に関しての責任は、大学祭実行委員会では一切とることができません。そのことを了承された方のみ、以下のエントリー受付用紙に記入してください。

また、何か質問や意見等がありましたら以下のアドレスにメールをしてください。

spofes48soccer@gmail.com

担当：中川浩充



サッカー審判同意書

※詳細は募集要項をお読みください。

サッカーの試合において私たちのチームは募集要項に記されている
内容に同意し、正しく審判を行います。

チーム名

代表者名

※エントリー受付時には必ず携帯電話を持参してください。

第 48 回大学祭実行委員会