

# バスケットボール（女子） 募集要項

文責：第 48 回大学祭実行委員会

※去年との変更点が多々ありますので、出場者全員がこの募集要項を読んでください。

また、スポ祭当日も常に携帯するようにしてください。

## 概要

- ・開催日時 5月13日(土) 9時～19時  
14日(日) 9時～12時
- ・開催場所 第1体育館
- ・参加資格 本学に籍をおく学生及び教職員に限る
- ・募集チーム数 16
- ・エントリー受付 4月26日(水) 13:30～18:00 207教室  
27日(木) 16:50～18:00 207教室

## ルール

詳しくはエントリー受付後の代表者連絡会議で配布するルールブックを見てください。

- ・1チーム5人制（登録できるメンバーは1チーム5人から14人）。
- ・1試合25分（前後半10分、ハーフタイム5分）。
- ・トーナメント方式。
- ・ボールは7号球とする。
- ・ハーフタイム時にコートチェンジを行う。
- ・ジャンプボールにより試合開始。
- ・選手交代はハーフタイム時・ファウル時・得点時・ラインアウト時などプレー中でないときに審判の許可を得て始めて交代することを認める。
- ・得点はスリーポイントラインの外側からのフィールドゴールは3点、それよりも内側からの場合は2点とする。
- ・試合の妨害となる出来事が起こった場合は、審判の判断でその得点を無効とする。

## 注意事項

- ・ 同じ種目に同じ人が複数のチームで出場しないください。
- ・ チームに登録していない人は絶対に出場しないください。もし、出場していることが発覚した場合、その人が参加していたチームすべてを失格にする場合があります。
- ・ ゴミは各自持ち帰るか、ゴミ箱に分別して捨ててください。
- ・ 裸足で競技に参加しないください。
- ・ 大学祭実行委員の指示があったら、それに従ってください。

※以上のことが守れなかった場合、今後スポ祭を開催できなくなる可能性があります。

また、複数の種目に出場することは禁止しませんが、時間などにおいてスポ祭担当者が考慮する事はありません。よって、時間がかぶって出られなくなり、出場選手が足りなくなれば、そのチームが失格になります。なので、多種目にわたる出場は控えるか、補欠選手を準備するなど、チームと相談してください。

※試合に遅刻すると、失格となる場合があります。時間は必ず守ってください。

スポ祭当日に出場できなくなると相手のチームに迷惑をかけることとなりますので、試合時に人数がきちんと揃うようにしておいてください。

## 物品の貸し出しについて

物品の貸し出しは、数の都合上、試合を行うチーム、または次に試合を控えているチームにのみ限ります。貸し出しについては、受付にいる担当委員の指示に従ってください。貸し出した物品を返却しなかったり紛失したりした場合は、そのチームの失格および物品の弁償をして頂きますのでご注意ください。

<貸し出せるもの>

- ・ バasketボール（練習用）

## 審判について

基本的には自分の試合の1つ前の試合の審判を行ってもらいます。つまり、まず先に審判を行い、同じコートでそのまま自分の試合を行うということになります。試合の審判の受付は試合開始の10分前に行いますので、自分が行う試合の1つ前の試合が始まる前に受付を済ませ、その後審判を行ってください。審判用の物品は受付にいる担当委員から借りてください。また、審判終了後に審判用の物品を受付に返却しに来てください。また、こちらの事情により、自分の試合終了後に審判を行ってもらうこともございますので、そ

のときはご協力をお願いします。

審判を行わなかったり、遅刻したりすると、他の参加者に非常に迷惑がかかります。審判を行わなかったチームは、1回目は注意、2回目は失格（試合は行えるが不戦敗）とするので、注意してください。事情により、出場できなくなった場合でも、代理を立てるなどして、担当の試合の審判は必ず行ってください。

大学祭側から審判を出すことはありませんので、予めご了承ください。

以上に同意していただけたら、8ページ『審判同意書』に記入し、エントリー受付の際に提出してください。

## エントリー受付について

4月26日(水) 13時30分～18時 207教室

27日(木) 16時50分～18時 207教室

事前に代表者の方が「spofes48bag@gmail.com」のアドレスへ件名にチーム名を記入して本文には何も書かずに送信してください。その時に送ってもらったメールアドレスをそのチームの連絡先とみなします。エントリー受付の際には添付されているエントリー受付用紙と審判同意書に必要事項（チーム名・出場者の学籍番号・名前・代表者の名前・代表者の連絡先（電話番号））を記入し、記入漏れがないかを確認した上で提出してください。事前にメールを送信していただけなかった場合には受付にてエントリー受付用紙と審判同意書を提出する際に、上記のメールアドレスとQRコードを代表者に渡し、その場で代表者からメールを送ってもらいます。スムーズな受付進行の為、事前の登録にご協力ください。事前もしくは当日に送信していただいたメールアドレスへ確認のメールを送信します。メールの受信が確認でき次第、エントリー受付完了となります。

これらの日以外ではエントリーの受付を行わないのでご注意ください。

エントリー受付が完了したチームから順に番号を振り、チーム数が募集チーム数を超過した場合、委員がくじにより当選チームを決定させていただきます。落選されたチームにつきましては後述する代表者連絡会議までに代表者に携帯メールでお知らせします。

## エントリー受付用紙について

- ・チーム名：長すぎる名前（15字以内）、誰かが不快になる名前等は避けてください。
- ・代表者の電話番号：大きくわかりやすく書いてください。0と6などのような見方によっては間違いやすそうな字をはっきりとさせていただくとエントリー受付が早く終わります。
- ・エントリー受付者：一番上には代表者の学籍番号、氏名を書いてください。

## 代表者連絡会議について

5月8日(月)16:50～ 203 教室

5月9日(火)16:50～ 203 教室

各チームの代表者にトーナメント表や、試合の流れが書かれたタイムテーブル表、各競技のルールブックなどを渡してスポ祭当日について説明します。この会議に参加しないチームはスポ祭に参加しないという意味で受け取るので、代表者は募集要項を持参して上記の日付のいずれかの時間帯に必ず参加してください。会議は10分程度で終わります。代表者が来られない場合は代理を立てるなどしてください。

## 棄権申請について

何らかの理由で棄権する場合は、掲載のメールアドレスまでメールをください。棄権申請がなく欠場すると、他のチームの方に多大な迷惑が掛かりますので、代表者の方はチーム全員に出場可能か再確認するようお願いします。

## 失格について

エントリー受付の際に出場者が重複していないかのチェックを行います。重複した選手がいた場合、後からエントリーしたチームのほうのその選手の登録を取り消します。また、これによりチームの人数が募集最低人数に満たなくなった場合、そのチームのエントリーを受け付けません。ですので、チームの代表者はチームメイトとよく話し合っ、必ず本人の承諾を得てからエントリー受付を行ってください。

また、スポ祭当日に、ルールやマナーに反する行為を行うチームや委員の指示や注意に従わないチームは失格とします。

## 怪我について

ピアス、ネックレス等のアクセサリ類を身に着けたまま試合に出場することのないようにしてください。怪我のもととなり大変危険です。試合中に怪我などをした人は、すぐに受

付にいる委員に報告を行ってください。その場で医療用品を提供する、また病院を紹介するなどの対処をします。試合中に怪我をした場合、生協や学生支援課に行って保険の適用を申請することが可能ですが、エントリーしていない人の場合は保険が適用されない場合があるので注意してください。

### 試合後について

各試合終了後、すぐに勝利したチームの代表者は受付まで報告をお願いします。次の審判及び試合時間を確認しますので、必ず来てください。

※勝利報告がない場合、失格となる場合がありますので注意してください。

### 表彰について

表彰式は女子バスケットボールの試合が全て終了し、準備が出来次第、受付前で行います。

1位、2位、3位になったチームは試合終了後、表彰式まで受付前で必ず待機しててください。

### その他

第1 体育館での貴重品の管理は各自できちんとして行ってください。万が一、盗難にあっても、大学祭実行委員会では責任をとることはできません。

怪我や事故に関しての責任は、大学祭実行委員会では一切とることができません。そのことを了承された方のみ、別紙のエントリー受付用紙に記入してください。

ご不明点や質問等ありましたら下記の連絡先にご連絡ください。

室内スポ祭担当 黒田 麻由

[spofes48bag@gmail.com](mailto:spofes48bag@gmail.com)

エントリー受付用 QR コード





# 女子バスケットボール審判同意書

※詳細は募集要項をお読みください。

女子バスケットボールの試合において、私たちのチームは募集要項に記されている内容に同意し、正しく審判を行います。

チーム名

代表者名

※エントリー受付時は必ず携帯電話を持参してください。

第 48 回大学祭実行委員会