

バルーン fight 募集要項

文責：第48回大学祭実行委員会

※初めての企画であり、注意事項も多くあります。出場者全員がこの募集要項を読んでください。また、スポ祭当日も常に携帯するようにしてください。

【概要】

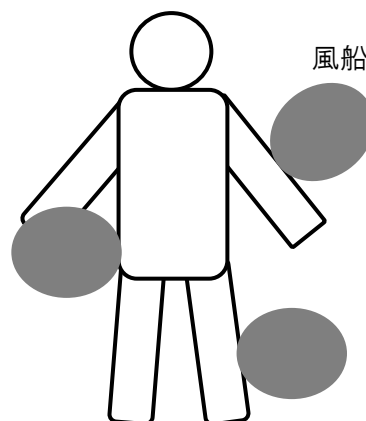
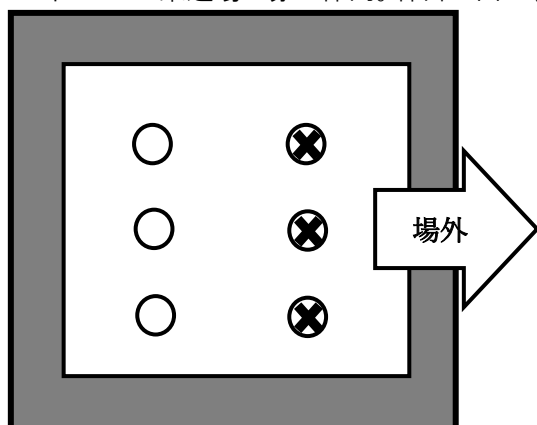
- ・開催日時 5月13日(土)10時～15時
5月14日(日)10時～15時
- ・開催場所 武道場1階
- ・参加資格 本学に籍をおく学生及び教職員に限る
- ・募集チーム 最低6チーム最大20チーム
(エントリー数が最大チーム数を超えた場合抽選となります。)
- ・エントリー受付 4月26日(水)13時30分～18時(時間厳守) 202 教室
27日(木)16時50分～18時(時間厳守) 202 教室

※出場チーム数によって時間に変更がある場合があります。

【ルール】

【基本ルール】

- ・制限時間内に相手の風船を多く飛ばしたほうが勝利。一人につき風船は3個。
- ・相手の攻撃を素手で防ぐ、武器以外で風船を飛ばすといったゲームの趣旨に反した行動、体当たり、足をかけるといった危険行為は禁止。
- ・武道場のルールにより、裸足で参加する。靴下、履き物での参加禁止。
- ・風船が体から離れて飛んだ場合、手持ちの風船カウントが減り、なくなったら団体戦の場合は離脱、個人戦の場合は敗退となる。
- ・フィールドは柔道場の赤い枠内。枠外に出た場合は反則となる。



【詳細ルール】

〈団体戦〉

- ・3対3の混戦で行う。
- ・長剣、片手剣&盾、棍棒、エアー系の中から1つ武器を選び、相手の体についている風船をたたき飛ばす。試合時間内に残っている風船の数が多い方の勝利。
- ・試合時間は最大5分。試合が止まっても原則止めない。ロスタイムなし。
- ・試合の途中で風船がすべて飛んだらその選手は退場。
- ・場外反則が出た場合はホイッスルにより試合全体を1度止め、その選手に反則が1つつく。反則は2回で1本とし、風船を一つ失い退場となる。
- ・試合が終了し、残った風船の数と同じだった場合は代表者による延長個人戦で勝敗をつける。延長戦は3分。
- ・最後の風船が飛ぶのがほぼ同じだった場合はどちらも有効とし、風船1個のサドンデス戦を残り時間で行う。微妙なときは審判の判断に従う。

〈個人戦〉

- ・1対1の一騎打ちで行う。
- ・長剣、片手剣&盾、棍棒、エアー系の中から1つ武器を選び、相手の体についている風船をたたき飛ばす。試合時間内に残っている人数が多い方の勝利。
- ・試合時間は最大5分。試合が止まっても原則止めない。ロスタイムなし。
- ・試合の途中でどちらかの風船がすべて飛んだら試合終了。
- ・場外反則が出た場合はホイッスルにより試合全体を1度止め、その選手に反則が1つつく。反則は2回で1本とし、風船を一つ失い退場となる。
- ・試合が終了し、残った風船の数と同じだった場合は残った風船で延長戦をし、勝敗をつける。延長戦は3分。
- ・最後の風船が飛ぶのがほぼ同じだった場合はどちらも有効とし、風船1個のサドンデス戦を残り時間で行う。微妙なときは審判の判断に従う。

※補足事項

- ・武器はチームで必ず2種以上を使わなければならない。(ただし数に限りがある)
 - ・帽子、風船が相手の攻撃以外で不意に落ちた場合、試合を一旦止めて、その間の攻撃は禁止とする。また、選手が転倒した場合もその間の攻撃は禁止。
風船が攻撃によって飛んだ場合は、攻撃続行を容認する。
- ・突きによる攻撃は禁止。
- ・選手は必ず帽子のつばを前にした状態でかぶり、ゴーグルを着用する。
- ・試合中、けが等により試合が続行できない場合は、該当の選手はただちに場外へと出て、その人を除いた数で勝敗を決める。

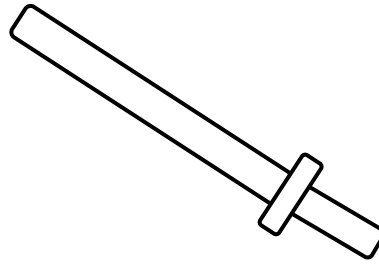
・その他審判が危険と判断した行動をとった選手やそのチームは、審判の判断により失格とする。

【武器の種類】

・長剣

長さ1m。長さ、操作性ともにバランスが良い。

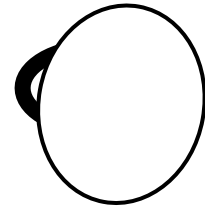
両手で持ち構えれば隙が小さい。



・片手剣&盾

長さ 60cm 弱。盾で相手の攻撃を防ぎながら攻撃できる。

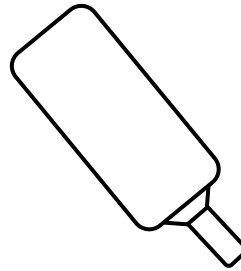
間合いに入れば最強。



・棍棒

長さ 60cm ほどでリーチは短い。

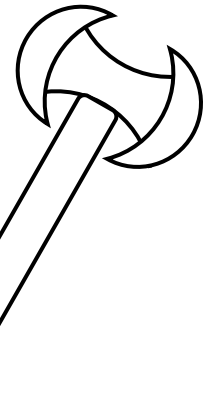
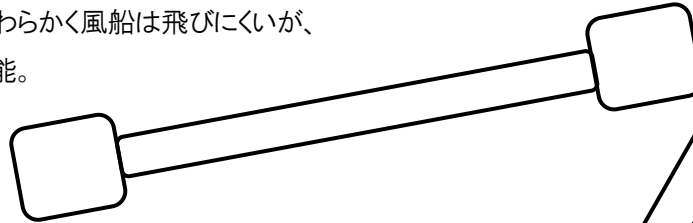
当たれば確実に風船を飛ばせる。



・エアースタック

リーチは様々で長め。やわらかく風船は飛びにくい。

その分多彩な攻撃が可能。



※盾は長剣以外ならば、どの武器とも組み合わせられる。

ただし、片手剣を使用する人がいれば、その人に優先的に盾が渡される。

【注意事項】

・同じ種目に同じ人が複数のチームで出場しないください。

・チームに登録していない人は絶対に出場しないください。もし、出場していることが発覚した場合、その人が参加していたチームすべてを失格にする場合があります。

・ゴミは各自持ち帰るか、ゴミ箱に分別して捨ててください。

・裸足での参加となりますので、靴下・靴のまま参加しないでください。

・大学祭実行委員の指示があったら、それに従ってください。

※以上のことが守れなかった場合、今後スポ祭を開催できなくなる可能性があります。

また、複数の種目に出場することは禁止しませんが、時間などにおいてスポ祭担当者が考慮する事はありません。よって、時間がかぶって出られなくなり、出場選手が足りなくなれば、そのチームが

失格になります。なので、多種目にわたる出場はチームと相談してください。

※試合に遅刻すると、失格となる場合があります。時間は必ず守ってください。

スポ祭当日に出場できなくなると相手のチームに迷惑をかけることとなりますので、試合時に人数がきちんと揃うようにしておいてください。
(試合時間に人数が揃わない場合、その人数での出場となります。)

【物品の貸し出し・返却について】

物品の貸し出しは、試合時間前に5分間武器を選ぶ時間を用意するので、その時間に限り行います。受付にいる担当委員の指示に従ってください。貸し出した物品を返却しなかったり紛失したりした場合は、そのチームが失格になることもあるのでご注意ください。(競技中に破損したものについてはこの限りではありません。)

＜貸し出せるもの＞

- ・武器セット
- ・ゴーグル

【審判について】

審判については、すべて大学祭実行委員が行います。

参加者の方に審判をお願いすることはないので、試合時間の10分前までに受付に間に合うように来てください。

【エントリー受付について】

4月26日(水) 13時30分～18時 202 教室

27日(木) 16時50分～18時 202 教室

7 ページに添付されているエントリー受付用紙に必要な事項(チーム名・出場者の学籍番号・名前・代表者の名前・代表者の連絡先(電話番号))を記入し、記入漏れがないかを確認した上で提出してください。受付にエントリー受付用紙を提出する際に、各種目のメールアドレスと QR コードを代表者に渡し、その場で代表者からメールを送ってもらいます。メールの受信が確認でき次第、エントリー受付完了となります。その時に送ってもらったメールアドレスの方をそのチームの連絡先とみなしますので、必ず代表者の方が携帯電話を持参してエントリー受付に来てください。

これらの日以外ではエントリーの受付を行わないのでご注意ください。

エントリー受付が完了したチームから順に番号を振り、チーム数が募集チーム数を超過した場合、委員がくじにより当選チームを決定させていただきます。落選されたチームにつきましては後述する代表者連絡会議までに代表者に携帯メールでお知らせします。

【エントリー受付用紙について】

- ・チーム名：長すぎる名前(15字以内)、誰かが不快になる名前等は避けてください。
- ・代表者の電話番号：大きくわかりやすく書いてください。0と6などのような見方によっては間違いやすそうな字をはっきりとしていただくとエントリー受付が早く終わります。
- ・エントリー受付者：一番上には代表者の学籍番号、氏名を書いてください。

【代表者連絡会議について】

5月8日(月)、5月9日(火) 16時50分開始 305 教室

各チームの代表者にトーナメント表や、試合の流れが書かれたタイムテーブル表、競技のルールブックなどを渡してスポ祭当日について説明します。この会議に参加しないチームはスポ祭に参加しないという意味で受け取るので、代表者は募集要項を持参して上記の日付のいずれかの時間帯に必ず参加してください。会議は10分程度で終わります。代表者が来られない場合は代理を立てるなどしてください。

【棄権申請について】

何らかの理由で棄権する場合は、6 ページ掲載のメールアドレスまでメールをしてください。棄権申請がなく欠場すると、他のチームの方に多大な迷惑が掛かりますので、代表者の方はチーム全員に出場可能か再確認するようお願いいたします。

【失格について】

エントリー受付の際に出場者が重複していないかのチェックを行います。重複した選手がいた場合、後からエントリーしたチームのほうのその選手の登録を取り消します。また、これによりチームの人数が募集最低人数に満たなくなった場合、そのチームのエントリーを受け付けません。ですので、チームの代表者はチームメイトとよく話し合っ、必ず本人の承諾を得てからエントリー受付を行ってください。

また、スポ祭当日に、ルールやマナーに反する行為を行うチームや、委員の指示や注意に従わないチームは失格とします。

【怪我について】

ピアス、ネックレス等のアクセサリー類を身に着けたまま試合に出場することのないようにしてください。怪我のもととなり大変危険です。試合中に怪我などをした人は、すぐに受付にいる委員に報告を行ってください。その場で医療用品を提供する、また病院を紹介するなどの対処をします。試合中に怪我をした場合、生協や学生支援課に行って保険の適用を申請することが可能ですが、エントリーしていない人の場合は保険が適用されない場合があるので注意してください。

怪我の防止のため、必ず裸足での参加、ゴーグルの着用をお願いします。

【試合後について】

試合終了後、すぐに勝利したチームの代表者は受付まで報告をお願いします。 次の試合時間を確認しますので、必ず来てください。

※勝利報告がない場合、失格となる場合がありますので注意してください。

【表彰について】

表彰式は試合が全て終了し、準備が出来次第、コート内で行います。1位、2位、3位になったチームは試合終了後、表彰式まで受付前で必ず待機しててください。

【その他】

貴重品の管理は各自できちんとして行ってください。 万が一盗難にあっても、大学祭実行委員会で責任をとることはできません。

怪我や事故に関する責任は、大学祭実行委員会では一切とることができません。 そのことを了承された方のみ、別紙のエントリー受付用紙に記入してください。

開催日時や試合形式は、参加の希望に合わせて設定します。希望人数次第では、希望していない日程に移ってもらったり、開催自体を見合わせたりすることもありますのでご了承をお願いします。

質問などありましたら、以下のアドレスまでご連絡ください。

目玉企画担当 濱島裕規

aeufes48bf@gmail.com



バルーン fight エントリー受付用紙

チーム名(チーム名は15字以内の常識的な名称にしてください)

ふりがな

受付番号

ここには何も記入 しないでください

代表者の電話番号 ※数字ははっきりと書いてください

--

エントリー受付者(代表者以外の参加者は学籍番号の順番に記入してください)

学籍番号※間違えないでください	氏名
	(代表者)

希望出場形式(○を付けてください)

個人戦	団体戦
-----	-----

参加不可の日程(○を付けてください)

5月13日(土) 午前	5月13日(土) 午後
5月14日(日) 午前	5月14日(日) 午後

※エントリー受付時は必ず携帯電話を持参してください。

第48回大学祭実行委員会